

# Классика + Гибкие(Agile) методологии

# Почему понимание классики и гибких методологий важно



Agile – это мировоззрение



Классика – это фундамент

Классика – это фундамент

Начало	Планирование	Выполнение	Мониторинг и Контроль	Закрытие
Объем работ	Объем работ	Объем работ	Объем работ	Объем работ
Время	Время	Время	Время	Время
Бюджет	Бюджет	Бюджет	Бюджет	Бюджет
Качество	Качество	Качество	Качество	Качество
Человеческие ресурсы	Человеческие ресурсы	Человеческие ресурсы	Человеческие ресурсы	Человеческие ресурсы
Коммуникация	Коммуникация	Коммуникация	Коммуникация	Коммуникация
Риски	Риски	Риски	Риски	Риски
Снабжение	Снабжение	Снабжение	Снабжение	Снабжение
Стейкхолдеры	Стейкхолдеры	Стейкхолдеры	Стейкхолдеры	Стейкхолдеры

# Agile - это мировоззрение и надстройка над фундаментом

## **Agile-манифест разработки программного обеспечения**

Мы постоянно открываем для себя более совершенные методы разработки программного обеспечения, занимаясь разработкой непосредственно и помогая в этом другим. Благодаря проделанной работе мы смогли осознать, что:

**Люди и взаимодействие** важнее процессов и инструментов

**Работающий продукт** важнее исчерпывающей документации

**Сотрудничество с заказчиком** важнее согласования условий контракта

**Готовность к изменениям** важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа,  
мы всё-таки больше ценим то, что слева.

# Определение требований и объема работ

Как администратор, я хочу просматривать пользовательские записи чтобы проверять правильность данных

# Почему пользовательские истории?



## Объем работ

- Легко собирать
- Легко выставять приоритеты
- Легко сдавать (их формулировка нацелена на результат)



## Время

- Легко оценивать

# Оценивание сравнением в Story Points

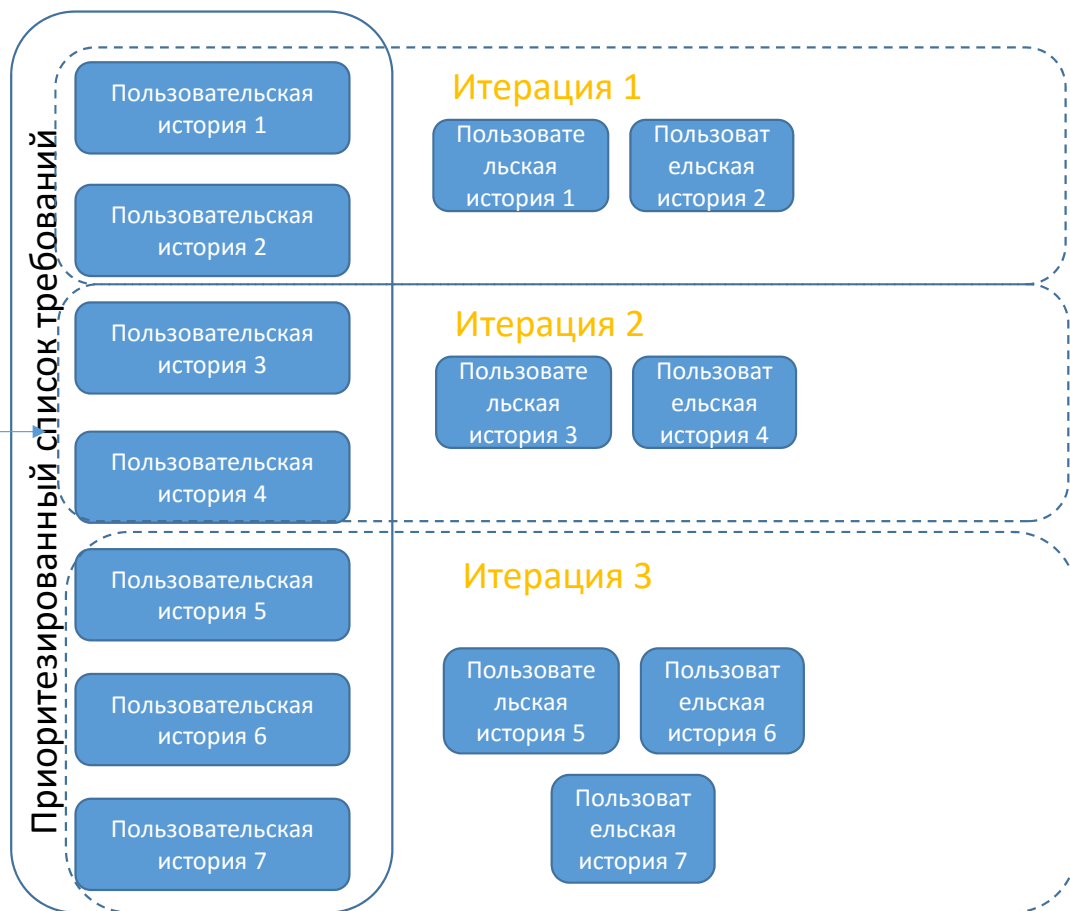


# Определение объема работ и создание графика



Пользовательские истории

Определить пользователей



Адаптивное  
планирование/прогрессивное  
планирование



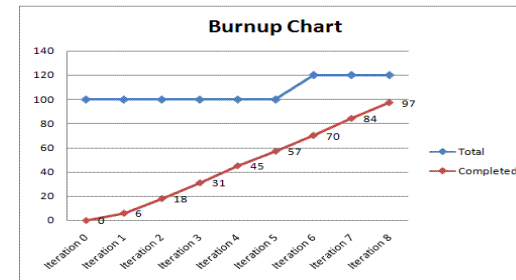
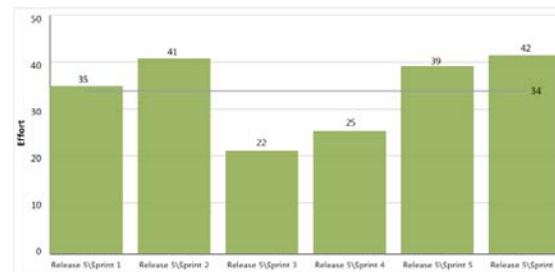
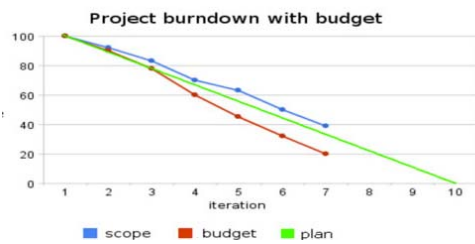
# Пример графика проекта

Активности	Итерация 1		Итерация 2		Итерация 3	
	1.08-5.08	8.08 - 12.08	15.08 - 19.08	22.08-26.08	29.08-2.09	5.09-9.09
Пользовательская история 1	3					
Пользовательская история 2	3					
Пользовательская история 3	3					
Пользовательская история 4		2				
Пользовательская история 5		3				
Пользовательская история 6		2				
Пользовательская история 7			3			
Пользовательская история 8			5			
Пользовательская история 9				2		
Пользовательская история 10				2		
Пользовательская история 11				2		
Пользовательская история 12				2		
Пользовательская история 13					2	
Пользовательская история 14					1	
Пользовательская история 15					2	
Пользовательская история 16						5 

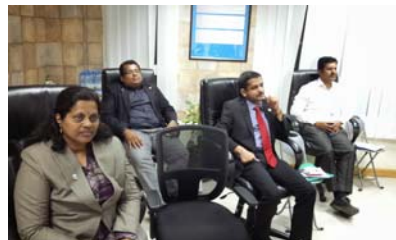
## Создание бюджета проекта

*Деньги = (<кол-во часов на итерацию> \* <кол-во итераций> \* <люди> \* <цена часа работы>) + материалы + резервы*

# Мониторинг и контроль



## Заккрытие



Demo



Ретроспектива

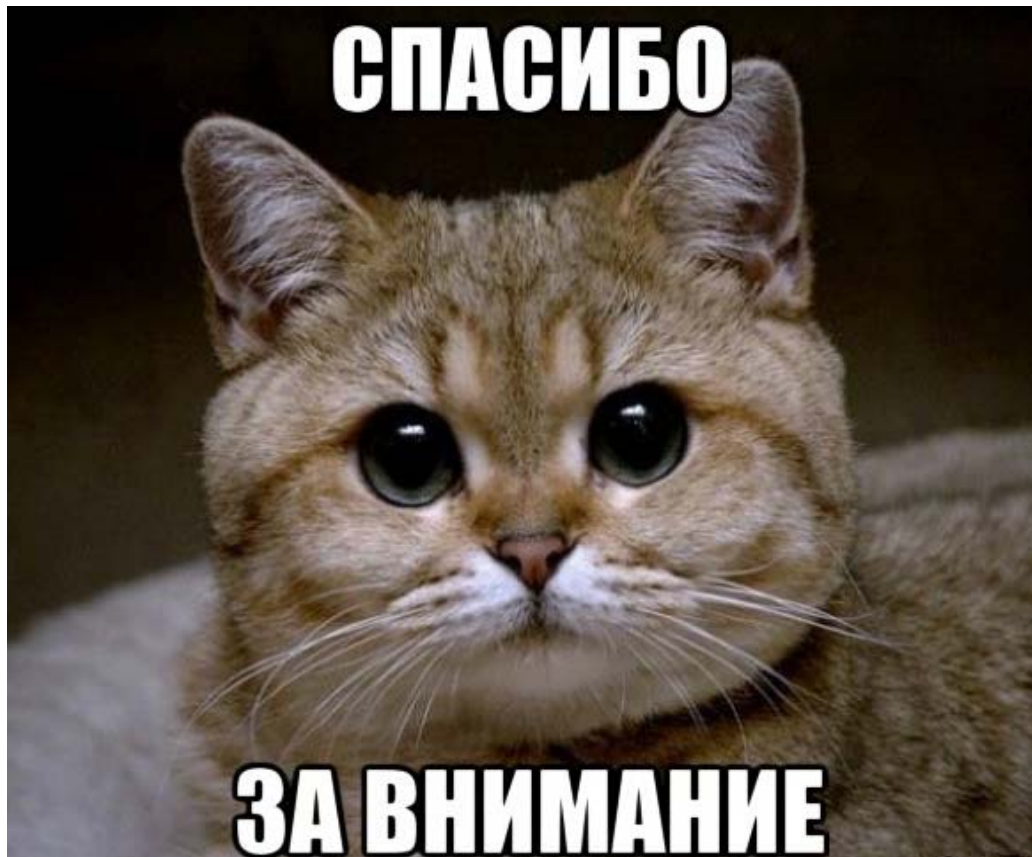
# Лирическое отступление

*“Главное подобрать правильных людей в автобус а потом уже решать куда ехать. Неправильные люди будут тормозить движение”*

Джим Коллинз

# ИСТОЧНИКИ

- PMBOK 5
- PMP Exam Prep, by Rita Mulcahy, Eighth Edition
- PMI ACP Exam Prep, by Mike Griffiths, the Premier Edition
- From Good to Great, Jim Collins



**СПАСИБО**

**ЗА ВНИМАНИЕ**